

“ORIENTRAZ-GO!! 2020”

JUEGO DE ORIENTACIÓN VERANIEGO COMARCA DEL MAESTRAZGO

El objetivo de este juego es dar a conocer los lugares más emblemáticos de la Comarca del Maestrazgo, en los que deberá recorrer los lugares más significativos de cada una de nuestras localidades.

Las fechas para poder realizarlo van desde el 1 de Julio de 2020 hasta 15 de Septiembre de éste mismo año.

NORMAS DEL JUEGO E INSCRIPCIONES:

1. Se puede empezar por la localidad del Maestrazgo que cada participante considere, y seguir por el orden que cada uno desee, NO hay un orden establecido.
2. Se puede utilizar cualquier elemento de orientación que se desee (mapas, móvil, gps o preguntar a los vecinos de la localidad...).
3. Encontrará 4 códigos QR en cada término municipal o pedanía de nuestra Comarca, siendo la referencia inicial, en cada uno de ellos, el código QR que está situado en la Iglesia de la localidad, escaneando éste, le enviará al próximo destino hasta completar las 4 ubicaciones que te proponemos.
4. Estos destinos pueden estar en la misma localidad o en su término municipal, por lo que va a ser necesario los desplazamientos (sencillos), éstos se realizarán de la manera que quieran los participantes. (vehículo, caminado, bicicleta....)
5. Cuando se escanee el código QR, saldrá una pestaña que indica **¿CÓMO LLEGAR?**, pinchando en ella, le indica el próximo destino en un enlace de Google Maps, éste le señala el punto exacto al que debe acudir a buscar la siguiente baliza (QR). La ruta que te indicamos en este enlace es aproximada, por los que antes de dirigirte hasta allí, te debes informar para llegar de la forma más correcta.

6. En cada ubicación te deberás realizar una foto para justificar que ha estado en el destino propuesto y al completar el municipio nos las deberá enviar al correo electrónico: deportes@comarcamaestrazgo.org. En el que el Servicio Comarcal de Deportes de Maestrazgo le sumará los puntos por completarlo y le añadirá al ranking del juego.
7. El ranking se ira publicando en la web: www.deportesmaestrazgo.es.
8. En el correo que nos envíe del primer pueblo terminado y con el objetivo de formalizar su inscripción, deberá indicar:
 - Nombre y apellidos de el/los participante/s que deberá/n aparecer en **TODAS** las fotografías (aunque vayan acompañados por más gente).
 - Se puede inscribir de forma individual, familiar o por grupo de amig@s de 4 personas como máximo.
 - Nombre de inscripción o equipo. (Con este nombre se generará la clasificación, que iremos actualizando y publicando en nuestras redes sociales y demás medios)
 - Un teléfono de contacto.
 - Localidad.
 - Autorización de uso de imágenes con objetivos de promoción de la actividad.

El tratamiento de los datos de los usuarios será conforme la ley 3/2018 de protección de datos de carácter personal.

PUNTUACIÓN:

- Por cada pueblo terminado, es decir, enviar la fotos de los 4 lugares propuestos mediante los QR = 2 puntos.
- Bonificaciones:

NÚEMRO DE PUEBLOS TERMINADOS	BONIFICACIÓN
3	3
7	5
10	10
17 (TODOS)	20

- La clasificación se realizará en función de los puntos de cada participante/s.

PEMIOS:

-
- **1º PREMIO:** Un fin de semana en una casa rural en la provincia de Teruel por valor de 300€.
- **2º PREMIO:** De 2 a 4 Forfait de día, en la Estación de esquí de Valdelinares. Este premio sólo lo recibirá la persona o personas que hayan participado en el juego siendo el premio mínimo 2 forfait.
- **3º PREMIO:** Actividad de turismo activo a realizar dentro de la Comarca de Maestrazgo, para un máximo de 4 personas que hayan participado en el juego.
- **4º - 5º - 6º PREMIO:** 3 Cheques por valor de 20€ para consumir en cualquier establecimiento de la Comarca del Maestrazgo.
- **7º PREMIO:** Visita guiada en un pueblo de la Comarca del Maestrazgo (localidad a convenir).

En caso de empate a puntos se resolverá de la siguiente manera:

- En caso de que el empate se resolverá mediante sorteo, siguiendo el orden estricto del ranking. (Ej. En caso de que 7 personas hayan completado todo el circuito de pueblos se sortearán los premios de 1º al último)

RECOMENDACIONES:

- Se deberá empezar siempre desde el primer código QR situado en la plaza de la Iglesia (también hace falta enviar la fotografía del sitio).
- Las fotografías realizadas deben identificar el lugar dónde se han realizado.
- Debemos mantener el entorno limpio, sin arrojar basura y respetando el entorno.
- Si en algún lugar dónde estuviera colocado el código QR no hubiera cobertura o hubiese algún problema con la red móvil, se le debe hacer una foto al código QR para poder escanearlo en un lugar hábil para ello. **En este caso NO olvidar realizar la foto en este destino.**
- Evite tocar los códigos QR, cada uno debemos utilizar nuestro material para respetar las medidas sanitarias contra el COVID-19.

MATERIAL IMPRESCINDIBLE:

- Dispositivo Móvil con escáner lector de códigos QR.

QUEDA TOTALMENTE PROHIBIDO ELIMINAR BALIZAS DE LOS CÓDIGOS QR, SIENDO ÉSTE CASO MOTIVO DE PENALIZACIÓN Y EXPULSIÓN DEL JUEGO.

EN CASO DE OBSERVAR CUALQUIER IRREGULARIDAD EN LAS BALIZAS QR, NO ENCONTRARLAS PORQUE LAS HAYAN RETIRADO DE FORMA IRREGULAR (BANDALISMO), PONGANSE EN CONTACTO CON EL SERVICIO COMARCAL DE DEPORTES EN EL NÚMERO 616-836-025.

**EL OBJETIVO ES CONOCER NUESTRA
COMARCA DE UNA FORMA DIVERTIDA.
GRACIAS POR SU COLABORACIÓN Y
PARTICIPACIÓN.**

